

PROGRAMME DES ANIMATIONS SCOLAIRES 2026-2027 ET INFORMATION SUR LES VISITES.

	VISITE SIMPLE AVEC OU SANS EMPRUNTS	Animation 1 L'OBJET LIVRE	Animation 2 LES COLLECTIONS, LES SÉRIES	HISTOIRE (de l'art) Une histoire racontée, une œuvre d'art explorée	ÇA JOUE ? Moment ludique- cohésion de groupe
1-2 H Objectif PER L1 15	1ère visite de l'année: Mot de bienvenue, présentation de la bibliothèque et de la charte. ou Visites suivantes: Rappel de la charte.	PETITS DETECTIVES -Rechercher un livre à l'aide d'un indice de sa couverture. -Explorer l'espace enfant. -Se familiariser avec le classement. 45 min.	PAS BÊTES LES BÊTES -Identifier des points communs. -Retrouver des informations grâce aux illustrations. -Découvrir une collection documentaire. 45 min.	PETIT NOUN, L'HYPPOPOTAME BLEU DES BORD DU NIL (kamishibai) OU L'OURS ET LA LUNE (kamishibai) 30 min.	ANIMAL TOTEM Parler de soi et des autres de manière positive. Capacités transversales Prise en compte de l'autre, connaissance de soi et action dans le groupe classe. 30 min.
3-4H Objectif PER L1 15		DEFI D'ORIENTATION -Découvrir l'ensemble des livres proposés. -Explorer, se repérer dans les différents espaces de la bibliothèque. 1h	MELI MELO DE PERSONNAGES -Identifier des personnages de la littérature jeunesse. -Trouver des points communs entre les livres. -Exprimer ses goûts sur des lectures. 1h	LE FACTEUR CHEVAL, D'une simple pierre, un palais ! Une histoire folle mais vraie pour découvrir une œuvre d'art brut	UN MAX DE HEROS 30 minutes

5-6H Objectif PER L1 21	1ère visite de l'année: Mot de bienvenue, présentation de la bibliothèque et de la charte.	JEU DES PRENOMS -Repérer les différents espaces. -Trouver des informations pertinentes sur la couverture d'un livre. -Identifier à quoi servent les livres et mettre du sens à ses lectures. 1h	ROMANS JEUNESSE EN COLLECTION ? -Définir une collection et différents genres littéraires. -Échanger des idées de lectures. 45min	UN ENGIN POUR VALENTIN (Kamishibai) Léonard de Vinci, qui était-il et qu'a-t-il fait ? OU L'ART EN BAZAR Découvrir des œuvres de façon ludique.	UN MAX DE HEROS Faire deviner des héros-héroïnes des livres de la biblio. OU CONTES EN VOYAGE Retrouverez-vous les affaires du petit chaperon rouge, Barbe-bleue et pleins d'autres ? 30 min.
7-8H Objectif PER L1 21	ou Visites suivantes: Rappel de la charte.	DANS LA PEAU D'UN (E) BIBLIOTHECAIRE -Identifier l'intention de lecture. -Sélectionner un livre en fonction de ses lectures antérieures et de ses propres connaissances. -Se référer à la signalétique. Min. 1h	LES SERIES EN B.D. -Découvrir des séries. -Faire des projections sur l'histoire. -Relever des éléments interpellants dans les images ou le texte. -Exprimer ses avis de lectures. Min. 1h	LA GRANDE VAGUE (kamishibai) Découvrir la plus célèbre estampe d'Hokusai au travers d'une histoire.	LES GENRES LITTERAIRES EN B.D. Découvrir différents genres en BD jeunesse OU CONTES EN VOYAGE Retrouverez-vous les affaires du petit chaperon rouge, Barbe-bleue et pleins d'autres ? 30 min
Je réserve comment ?	<u>Pour les visites</u> Agenda en ligne : calendly.com/biblio-veveyse/accueil-classes	LES ANIMATIONS : minimum 15 JOURS à L'AVANCE et uniquement par mail : aline.richoz@biblio-veveyse.ch en complétant le formulaire ci-joint.			