

## PROGRAMME DES ANIMATIONS SCOLAIRES 2025-2026 ET INFORMATION SUR LES VISITES.

	VISITE SIMPLE AVEC OU SANS EMPRUNTS	Animation 1  L'OBJET LIVRE	Animation 2  LES COLLECTIONS, LES SÉRIES	HISTOIRE (de l'art)  Une histoire racontée, une oeuvre d'art explorée	ÇA JOUE ?  Moment ludique cohésion de groupe
<b>1-2 H</b>  Objectif PER L1 15	<b>1ère visite de l'année:</b>  Mot de bienvenue, présentation de la bibliothèque et de la charte.  <b>ou</b>  <b>Visites suivantes:</b> Rappel de la charte.	PETITS DETECTIVES  -Rechercher un livre à l'aide d'un indice de sa couverture. -Explorer l'espace enfant. -Se familiariser avec le classement.  <b>45 min.</b>	PAS BÊTES LES BÊTES  -Identifier des points communs. -Retrouver des informations grâce aux illustrations. -Découvrir une collection documentaire.  <b>45 min.</b>	PETIT NOUN, L'HYPPOPOTAME BLEU DES BORD DU NIL (kamishibaï)  OU  L'OURS ET LA LUNE (kamishibaï)  <b>30 min.</b>	ANIMAL TOTEM  Animation à venir en cours d'année.   <b>30 min.</b>
<b>3-4H</b>  Objectif PER L1 15		DEFI D'ORIENTATION  -Découvrir l'ensemble des livres proposés. -Explorer, se repérer dans les différents espaces de la bibliothèque.  <b>1h</b>	MELI MELO DE PERSONNAGES  -Identifier des personnages de la littérature jeunesse. -Trouver des points communs entre les livres. -Exprimer ses goûts sur des lectures.  <b>1h</b>	LE FACTEUR CHEVAL  Animation à venir en cours d'année.	UN MAX DE HEROS     <b>30 minutes</b>

<p><b>5-6H</b></p> <p><b>Objectif PER L1 21</b></p>	<p><b>1ère visite de l'année:</b> Mot de bienvenue, présentation de la bibliothèque et de la charte.</p> <p><b>ou</b></p> <p><b>Visites suivantes:</b> Rappel de la charte.</p>	<p><b>JEU DES PRENOMS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Repérer les différents espaces.</li> <li>-Trouver des informations pertinentes sur la couverture d'un livre.</li> <li>-Identifier à quoi servent les livres et mettre du sens à ses lectures.</li> </ul> <p><b>1h</b></p>	<p><b>ROMANS JEUNESSE EN COLLECTION?</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Définir une collection et différents genres littéraires.</li> <li>-Echanger des idées de lectures.</li> </ul> <p><b>45min</b></p>	<p><b>UN ENGIN POUR VALENTIN (Kamishibaï)</b></p> <p><b>OU</b></p> <p><b>L'ART EN BAZAR</b></p> <p>Découvrir des œuvres de façon ludique.</p>	<p><b>UN MAX DE HEROS</b></p> <p><b>30 min.</b></p>
<p><b>7-8H</b></p> <p><b>Objectif PER L1 21</b></p>		<p><b>DANS LA PEAU D'UN(E ) BIBLIOTHECAIRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Identifier l'intention de lecture.</li> <li>-Sélectionner un livre en fonction de ses lectures antérieures et de ses propres connaissances.</li> <li>-Se référer à la signalétique.</li> </ul> <p><b>Min. 1h</b></p>	<p><b>LES SERIES EN B.D.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Découvrir des séries.</li> <li>-Faire des projections sur l'histoire.</li> <li>-Relever des éléments interpellants dans les images ou le texte.</li> <li>-Exprimer ses avis de lectures.</li> </ul> <p><b>Min. 1h</b></p>	<p><b>LA GRANDE VAGUE (kamishibaï)</b></p> <p>Découvrir la plus célèbre estampe d'Hokusai.</p>	<p><b>LES GENRES LITTERAIRES EN B.D.</b></p> <p><b>30 min</b></p>
<p><b>Je réserve comment ?</b></p>	<p><u>Pour les visites</u> Agenda en ligne : <a href="#">Calendly</a></p>	<p>LES ANIMATIONS : minimum <b>15 JOURS</b> à l'avance et uniquement par mail : <a href="mailto:aline.richoz@biblio-veveyse.ch">aline.richoz@biblio-veveyse.ch</a> en complétant le formulaire ci-joint.</p>			